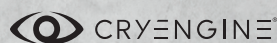




ENEMY FRONT



5907813597107





WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör.
www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

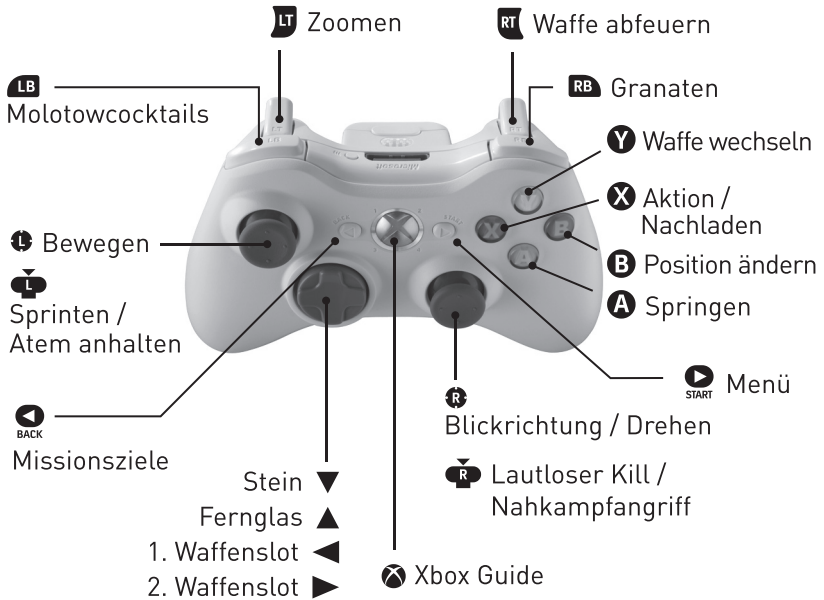
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Inhalt

Spielsteuerung.....	3
Hauptmenü	4
Spielbildschirm	4
Multiplayer	5
Kundendienst	6

Spielsteuerung

Xbox 360 Controller



Hauptmenü

Aus dem Hauptmenü heraus kannst du ein neues Spiel starten, ein gespeichertes Spiel fortsetzen, eine Mehrspieler-Partie starten und die Spieleinstellungen anpassen.

Einzelspieler — Diese Option ist für das Spielen von Einzelspielerpartien.

Multiplayer — Diese Option ist für das Spielen von Mehrspielerpartien.

Optionen — Mit dieser Option kannst du die Spieleinstellungen ändern.

Mitwirkende — Mit dieser Option kannst du dir einer Liste der am Spiel beteiligten Personen ansehen.

Extras — Mithilfe dieser Option kannst du deinen Status für Einzelspielerkampagnen einsehen (Geheimnisse, Statistiken etc.)

Herunterladbare Inhalte — Mithilfe dieser Option kannst du nachschauen, welche herunterladbaren Inhalte für das Spiel verfügbar sind.

Spielbildschirm



1. Sichtbarkeitsanzeige — Zeigt an, wenn aus welcher Richtung ein Feind den Spieler entdeckt hat oder wie viel Zeit noch verbleibt, bis der Spieler entdeckt wird.
2. Positionssymbol (Haltung) — Zeigt die Position des Spielers. Ein Spieler kann stehen, hocken oder liegen.
3. Energie — Zeigt an, wie viel Energie der Spieler noch hat.
4. Medikit — Zeigt an, wie viele Heilspritzen der Spieler noch hat.

5. Munitionsanzeige — Zeigt die verbleibende Munition für die aktuell gewählte Waffe und die Anzahl der Granaten an.
6. Übersichtskarte — Zeigt die Position des Spielers und die Positionen von Verbündeten und Feinden.
7. Interaktionssymbol — Das Symbol erscheint, wenn der Spieler mit einem Objekt interagieren kann, zum Beispiel eine Waffe aufheben, auf eine Leiter klettern, oder einen Sprengsatz legen.
8. Windsensor — Zeigt die Windstärke und -richtung an.
9. Treffer-Indikator — Der rote Punkt, der bei der Benutzung des Zielfernrohrs eines Scharfschützengewehrs sichtbar ist, zeigt den Einschlagspunkt einer Kugel an. Seine Position hängt von der Windstärke und der Entfernung zu Ziel ab. Auch der höchsten Schwierigkeitsstufe ist dieses Element nicht verfügbar.

Multiplayer



1. Sender und Antenne – 2 Punkte, die durch Einnahme von Relaisstationen verbunden werden müssen, um die Übertragung zu starten.
2. Übertragungsfortschrittsbalken – Zeigt den Übertragungsfortschritt des Teams an.
3. Einnahmefortschrittsbalken – Zeigt den Fortschritt bei der Einnahme von Relaisstationen an.
4. Relaisstation (Markierung) – Zeigt die Standorte der Relaisstationen an.
5. Zeitmesser — Zeigt die Zeit bis zum Ende einer Runde an.
6. Punktezähler — Zeigt die tatsächliche Punktzahl an.

Garantie

CI Games S.A. garantiert dem Erstkäufer dieser Computer-Software, dass die mit diesem Produkt gelieferte bei sachgemäßem Gebrauch innerhalb von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum keinerlei Mängel aufweisen sollte. Sollte ein Datenträger dennoch fehlerhaft sein, wende dich bitte mit deinem gültigen Kaufnachweis zunächst an den Händler, bei dem du das Produkt erworben hast. Sollte dies (während der ersten 90 Tage nach Kaufdatum) aus irgendeinem Grund nicht möglich sein, sende den fehlerhaften Datenträger bitte mit dem datierten Kaufbeleg, Angaben über den Ort des Kaufs, einer Fehlerbeschreibung und sämtlichen Elementen der Originalverpackung unter nachfolgender Adresse an CI Games S.A. zurück.

Rücksendungsadresse:

CI Games S.A., Puławska 182, 02-670 Warschau, Polen.
CI Games S.A. übernimmt keinerlei Verantwortung für unbegründete Rücksendungen des Produktes und behält sich das Recht vor, unbegründet eingesandte Produkte wieder an den Kunden zurückzusenden.

Kundendienst

Service und Hotline: Der technische Hotline-Service ist von Montag bis Freitag von 09:00 bis 24:00 Uhr erreichbar.

Deutschland: Technische Hotline: 0900 - 15 199 10

1,99 Euro/Min aus dem deutschen Festnetz, für Anrufe aus dem Mobilfunknetz gelten ggf. abweichende Preise.

Oder schicken Sie uns eine E-Mail an: ticket@cigames.com

Österreich: Den technischen Kundendienst erreichen Sie online unter folgender Adresse: <http://www.cigames.com>

Per E-Mail erreichen Sie uns unter: support@cigames.com

